

An aerial satellite-style photograph of a tropical cyclone, showing a distinct eye and spiral cloud bands over a dark blue ocean. The text is overlaid on a semi-transparent dark blue banner at the bottom.

# IL NOSTRO MODELLO DI RUGBY



Anticipare

Confermare

La reazione

Velocità del pallone  
E  
Posizione del  
Punto di contatto

Distribuzione

L'azione

Presenza di decisione

Comunicare



Distribuzione degli avversari

Anticipare

Riconoscimento

Confermare

Principio d'utilità

La reazione

Velocità del pallone  
E  
Posizione del  
Punto di contatto

Movimento generale

Distribuzione

L'azione

Presa di decisione

Precisione

Comunicare

Tattica e strategica

Semplice e chiara

CONFERMARE

Attacco

Difesa

Gioco da

Movimento

Generale

1° fase

Precisione

Presenza di decisione strategica

Presenza di decisione

tattica

Ridistribuzione

Ridotti

Collettivo

Anticipazione



# LA DISTRIBUZIONE DEI GIOCATORI IN DIFESA SARÀ INFLUENZATA DA ...

**Velocità di utilizzo del pallone?**

Veloce - Medio - Lento

**Vicinanza al possesso precedente?**

Vicino - In mezzo al campo - Lontano

**Rispetto alla linea di vantaggio?**

Superata la LV – Prima della LV – Sulla LV

**Distanza dalla linea di Meta?**

Vicino alla nostra meta - Nella zona mediana del campo - Vicino la meta avversaria



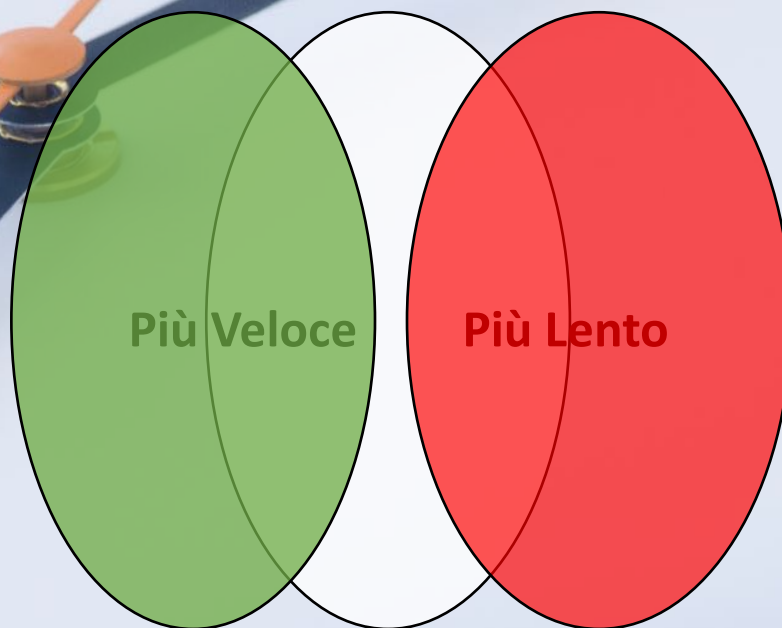
# Velocità di utilizzo del pallone

## CREA OPPORTUNITÀ PER ATTACCARE

I difensori si stanno ritirando e non sono pronti ad avanzare rapidamente

Crea una 'cicatrice' tra difensori più veloci e più lenti

Opzioni di attacco "inverso" se i difensori si stanno "ridistribuendo" più velocemente degli Attaccanti



## PERMETTE AI DIFENSORI PIU VELOCI DI ORGANIZZARSI E AVANZARE RAPIDAMENTE

Quali sono le implicazioni per la profondità e la distanza del 1° ricevitore?

In che modo i giocatori di sostegno possono offrire opzioni al 1° ricevitore?

Come possono i giocatori nello 'Spazio' essere Efficaci per offrire opzioni all'attacco?

## PALLONE VELOCE

I difensori più veloci non hanno il tempo di organizzarsi e fare pressione  
Gioca veloce e piatto e scegli (anticipa e conferma) la migliore opzione tattica!  
La rapida continuità di gioco del 9 è importante!

## PALLONE MEDIO

Le opportunità di attaccare sono TRA i difensori più veloci e i difensori più lenti.

I giocatori più veloci arriveranno per primi e difenderanno gli spazi più vicini il punto di contatto - possono continuare nella stessa direzione rapidamente, lasciando i giocatori più lenti a difendere l'altro lato.

L'anticipazione e la conferma da parte dei giocatori attaccanti che arrivano più tardi sono importanti!

## PALLONE LENTO

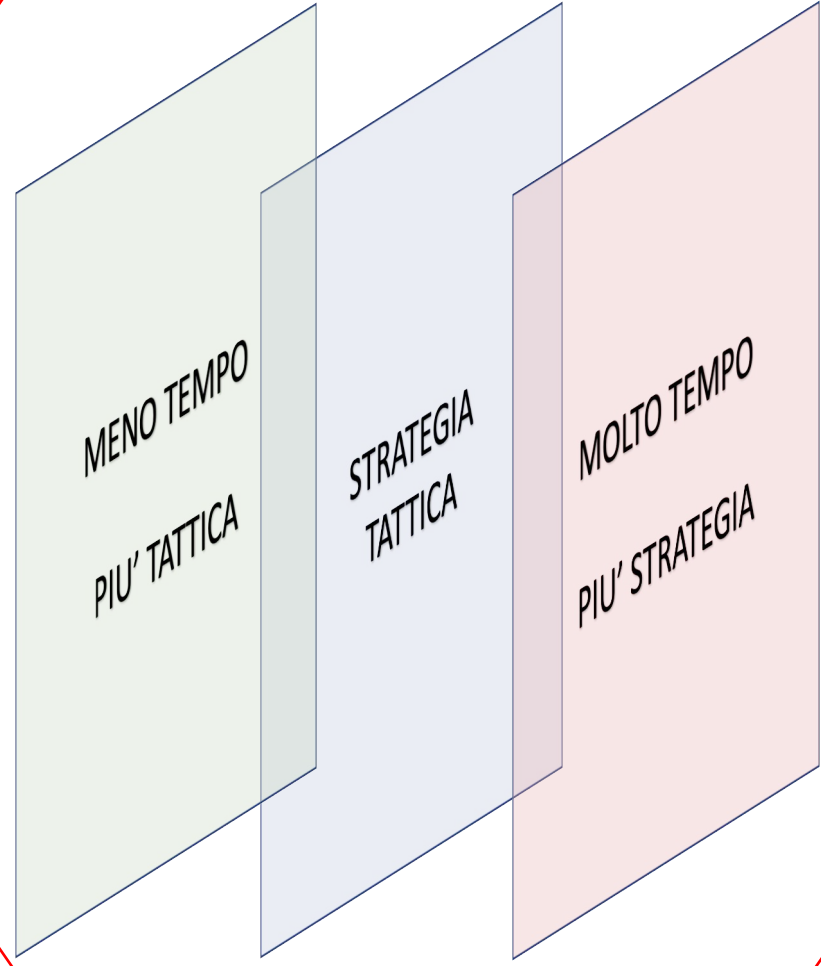
I difensori più veloci e più lenti hanno il tempo di organizzare i numeri in difesa.

Possiamo impostare la nostra "struttura" e scegliere la migliore opzione strategica!  
I difensori faranno pressione, soprattutto sul primo ricevitore



# RISPETTA I PRINCIPI DI GIOCO

Quale decisione  
prendiamo?  
Il Pensiero nel  
Presente!



Quale esito  
vogliamo?  
Il pensiero al  
Futuro!

# LA RESPONSABILITA' COLLETTIVA E INDIVIDUALE



# REGOLE DI ANTICIPAZIONE

## 1. PRIMO: ANTICIPARE LA PALLA VELOCE!

- Visualizza, prepara e sposta come per Palla Veloce - Conferma e gioca
- Veloce, piatto, penetrante, gioca dietro la difesa
- Mentalità “Off-Load” per il Portatore e i Sostegni vicino

## 2. Adatta - se il riciclo della palla è più lento del previsto

- Il processo decisionale strategico diventa più significativo
- Ridistribuire e organizzare

# 'Porte' e opportunità aperte o chiuse dipendono dalla Velocità dell'utilizzo del pallone e dalla Distribuzione dei difensori



0.....1.....2.....3.....4.....5.....6.....7.....





# RIFLESSIONI PER LA GESTIONE DEL COLLETTIVO

➤ Strategie metodologiche per innescare le dinamiche

➤ **DOBBIAMO PERMETTERE AL GIOCO DI ESPRIMERE LA SUA NATURA CONTINUA E NON LINEARE**

➤ Attività ridotte per aumentare la competenza collettiva



# Integrare nel gioco per rinforzare con i principi

## **Verificare l'apprendimento dei giocatori**

- Riconducendolo al gioco
- Cambio evidente nella comprensione
- Cambio osservabile del comportamento

**Allenare il collettivo nel rispetto dei principi del gioco**



GRAZIE!

